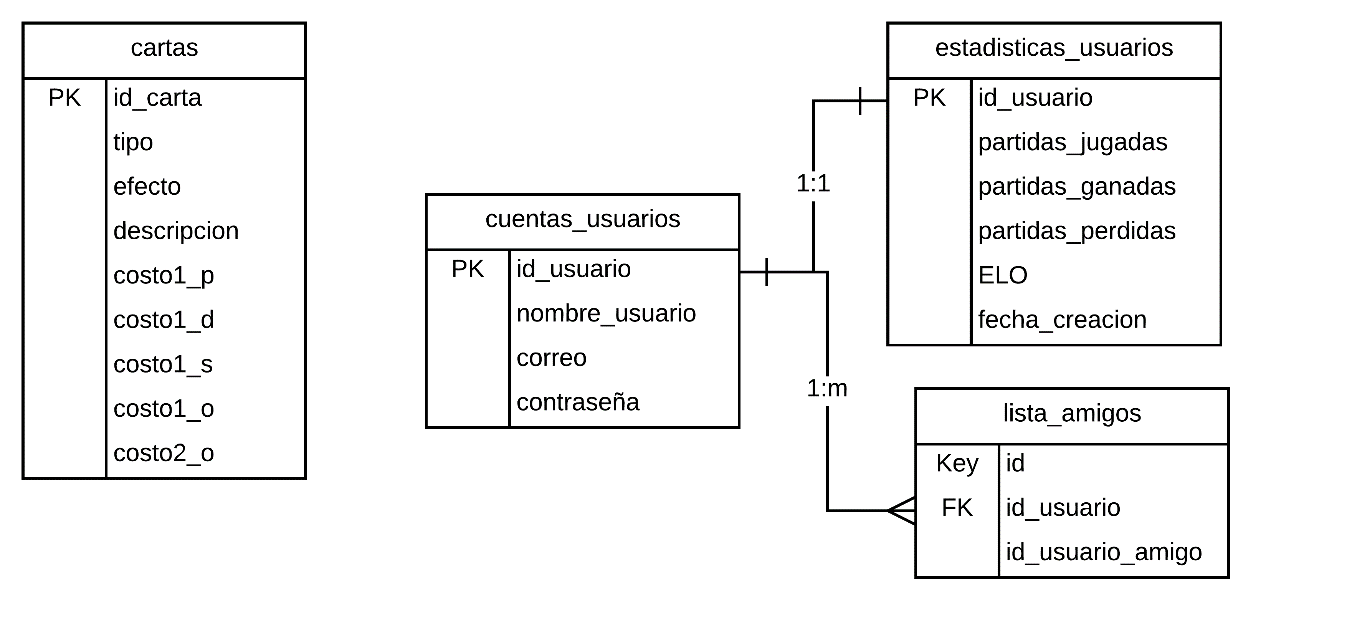
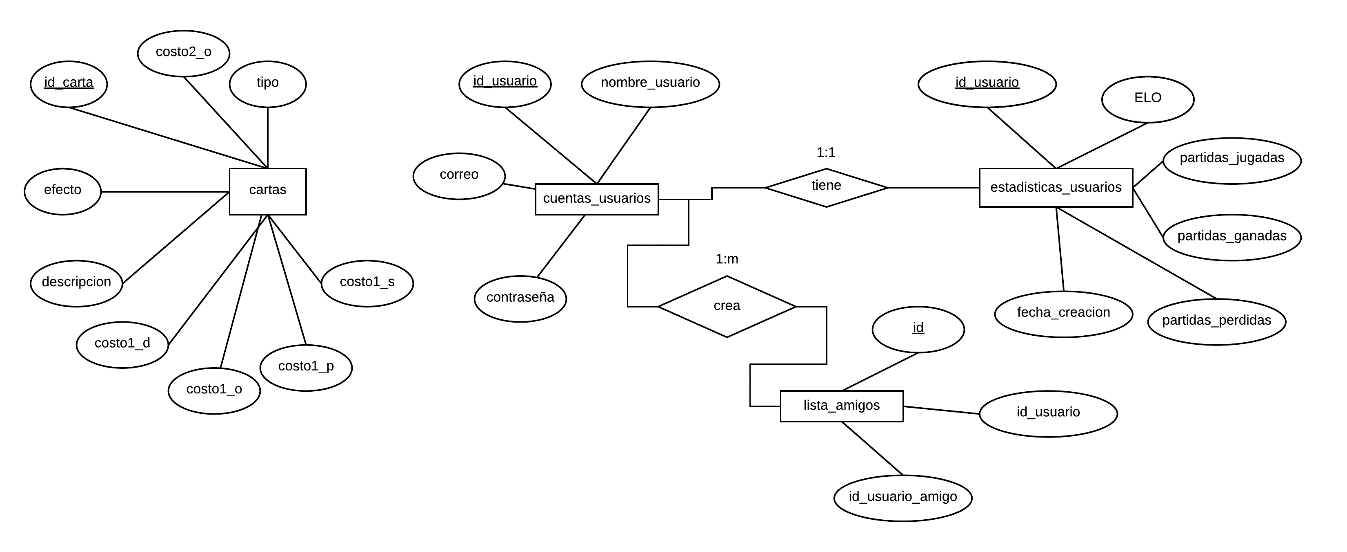
**Diagramas BD Tuareg**





1. Cartas
   1. id\_carta. Llave única para la carta.
   2. tipo. Propiedad que definirá si es carta de mercancía, tribu, borde.
   3. efecto. Dependiendo del valor será el efecto, usado para comprobar en el juego.
   4. descripción. Descripción de la carta.
   5. costo1\_p. primer costo en valor de pimienta.
   6. costo1\_d. primer costo en valor de dátiles.
   7. costo1\_s. primer costo en valor de sal.
   8. costo1\_o. primer costo en valor de monedas de oro.
   9. costo2\_o. segundo costo en valor de monedas de oro.

Nota: lo de los costos es que en ocasiones hay dos formas de pagar, la primera es con una variedad de cosas desde mercancías a monedas y si hay una segunda siempre son monedas.

1. cuentas\_usuarios
   1. id\_usuario. Llave única para el usuario.
   2. nombre\_usuario. Nombre visual en el juego (nickname).
   3. correo. Correo del usuario.
   4. contraseña. Contraseña del usuario.
2. estadísticas\_usuarios
   1. id\_usuario. clave del usuario para dar relación sobre su estadística.
   2. partidas\_jugadas. Total, de partidas jugadas.
   3. partidas\_ganadas. Total, de partidas ganadas.
   4. partidas\_perdidas. Total, de partidas perdidas.
   5. ELO. Puntuación del usuario.
   6. fecha\_creacion. Fecha en la que el usuario creó su cuenta.
3. lista\_amigos.
   1. id. Clave de la relación de usuario amigo.
   2. id\_usuario. Clave foránea para relacionar, su campo es usado de referencia.
   3. id\_usuario\_amigo. id del usuario el cual esta en la lista de amigos.

Nota: En este caso b es el usuario que tiene la lista de amigos y c son los amigos que están en su lista.

ejemplo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id | id\_usuario | id\_usuario\_amigo |
| 1 | 1 | 2 |
| 2 | 2 | 1 |
| 3 | 1 | 3 |
| 4 | 3 | 2 |
| 5 | 3 | 1 |
| 6 | 4 | 1 |
| 7 | 1 | 4 |

Con esto se puede decir que la lista de amigos del usuario 1 tiene a 2, 3 y 4, mientras que 2 tiene nomas a 1, 3 tiene a 1 y 2 y 4 tiene a 1.